

ACTAS DE

COSECIVI 2016



**III CONGRESO DE LA SOCIEDAD ESPAÑOLA
PARA LAS CIENCIAS DEL VIDEOJUEGO.**

BARCELONA.

29 DE JUNIO DE 2016.

COSECIVI 2016

Tercera edición del foro científico para el intercambio de ideas y resultados de investigación sobre el diseño, la ingeniería y la teoría de la tecnología del software e interacción persona-computador aplicado a la creación de videojuegos