

SEUH 2020 Vorwort

Stephan Krusche
Technische Universität München
krusche@in.tum.de

Stefan Wagner
Universität Stuttgart
stefan.wagner@iste.uni-stuttgart.de

Dieser Tagungsband begleitet den 17. Workshop “Software Engineering im Unterricht der Hochschulen” (SEUH 2020), der als Track im Rahmen der Tagung Software Engineering im Februar 2020 in Innsbruck stattfindet.

TRADITION

Die SEUH ist seit vielen Jahren das Forum im deutschsprachigen Raum, auf dem Lehrende aus Universitäten, Hochschulen für angewandte Wissenschaften sowie dualen Hochschulen ihre Erfolge, Misserfolge und Erfahrungen in der Software Engineering Ausbildung vorstellen, diskutieren und gemeinsam die Qualität der Lehre verbessern. Der Workshop bietet viel Raum für Diskussionen, sowohl während der Sitzungen als auch in den Pausen. Kurze Vorträge mit anschließenden Diskussionsphasen fördern den Austausch der Teilnehmer. Dies haben die Teilnehmer in der Vergangenheit ausgiebig in lebhaften und konstruktiven Gesprächen genutzt. Viele Lehrende haben von der SEUH entscheidende Impulse für ihre Arbeit erhalten.

THEMATISCHE SCHWERPUNKTE

Der Tradition folgend, schafft auch die diesjährige Tagung einen Rahmen für die Diskussion zu aktuellen Fragen der Softwaretechnik im Kontext der Hochschullehre. Heinz Züllighoven, Geschäftsführer der WPS GmbH aus Hamburg, eröffnet die SEUH mit einer Keynote zum Thema “SEUH und die Erfahrungen eines Softwarehauses”. Im Vortrag wird ein Softwareprojekt im Hamburger Hafen vorgestellt, bei dem eine interaktive Anwendung entwickelt wurde, mit der Nautiker die Liegeplätze für Großschiffe planen können. An diesem Beispiel wird gezeigt, welche Anforderungen zu Techniken und Vorgehensweisen das Team erfüllen musste und wo diese Anforderungen über den normalen Ausbildungskanon in der Softwaretechnik an Hochschulen hinausgingen.

Das Programmkomitee wählte 15 Beiträge aus 22 Einreichungen aus, die sich folgenden Themenschwerpunkten zuordnen lassen:

- Programmierausbildung
- Agiles Software Engineering
- Werkzeuge und Plattformen
- Projektbasiertes Lernen
- Gamification
- Online Kurse
- Lernaufgaben

Wir hoffen, dass die ausgewählten Beiträge die Grundlage für anregende Diskussionen bilden.

DANKSAGUNG

Die SEUH wäre nicht denkbar ohne die Menschen im Hintergrund, die Diskussionen und Dialoge zwischen Gleichgesinnten unterstützen. Zu allererst bedanken wir uns bei den Fachkolleginnen und Fachkollegen, die Beiträge eingereicht und damit eine Auswahl ermöglicht haben.

Wir danken dem Programmkomitee für die ausführlichen und hilfreichen Gutachten. Ebenso danken wir Nadine von Frankenberg für die Öffentlichkeitsarbeit. Ein herzlicher Dank gebührt den Organisatoren der Software Engineering Tagung 2020 in Innsbruck, die die Austragung der SEUH vor großem Publikum ermöglicht. Zusätzlich danken wir den Mitgliedern des ständigen Organisationskomitees für den regen Austausch und die Hilfestellungen bei der Planung und Durchführung.

PROGRAMMKOMITEE

Jürgen Böstler, *Blekinge Institute of Technology*

Ruth Breu, *Universität Innsbruck*

Marian Daun, *Universität Duisburg-Essen*

Birgit Demuth, *Technische Universität Dresden*

Maritta Heisel, *Universität Duisburg-Essen*

Elke Hochmüller, *Fachhochschule Kärnten*

Carsten Kleiner, *Hochschule Hannover*

Marco Kuhrmann, *Universität Passau*

Dieter Landes, *Hochschule Coburg*

Jürgen Münch, *Hochschule Reutlingen*

Barbara Paech, *Universität Heidelberg*

Axel Schmolitzky, *HAW Hamburg*

Juliane Siegeris, *HS für Technik und Wirtschaft Berlin*

Gudrun Socher, *Hochschule München*

Matthias Tichy, *Universität Ulm*

Nadine von Frankenberg, *TU München*

STANDIGES ORGANISATIONSKOMITEE

Axel Schmolitzky, *HAW Hamburg*

Kurt Schneider, *Leibniz Universität*

Hannover Veronika Thurner, *Hochschule München*