

ACTAS DE

# COSECIVI 2015



## II CONGRESO DE LA SOCIEDAD ESPAÑOLA PARA LAS CIENCIAS DEL VIDEOJUEGO.

**BARCELONA.**

**24 DE JUNIO DE 2015.**

**COSECIVI 2015**

Segunda edición del foro científico para el intercambio de ideas y resultados de investigación sobre el diseño, la ingeniería y la teoría de la tecnología aplicada al entretenimiento en España. Trabajo en inteligencia artificial, informática gráfica, ingeniería del software e interacción persona-computador aplicado a la creación de videojuegos