

Yazılım Geliştirme Süreci Modelleme için Essence Çerçevesi

Bedir Tekinerdoğan¹, Görkem Giray², Eray Tüzün³, Yagup Macit⁴

¹ Wageningen Üniversitesi
bedir.tekinerdogan@wur.nl
² gorkemgiray@gmail.com
³ HAVELSAN
etuzun@havelsan.com.tr
⁴ HAVELSAN
ymacit@havelsan.com.tr

Özet. Modern dünyada yazılımın, hayatımızın ayrılmaz ve önemli bir parçası haline geldiği kabul edilmektedir. Yazılımın hayatımızdaki bu önemi, çıktısı yazılım olan yazılım geliştirme sürecini de oldukça önemli kılmaktadır. Çoğunlukla endüstride olmak üzere aynı zamanda akademik dünyada da çok sayıda yazılım geliştirme süreci tasarlanmıştır. Diğer taraftan bu süreçlerin başarısının ölçülmesi, birbirleriyle kıyaslanması, süreçlerin içindeki farklı etkinliklerin farklı şekillerde bir araya getirilerek yeni süreçler oluşturulması hususlarında eksiklikler göze çarpmaktadır. Bu eksiklikleri giderme yolunda süreç modellemesi ve metot mühendisliği alanlarında yapılan çalışmalar temel oluşturmaktadır. Bu temel üzerinde atılan bir adım olarak, Software Engineering Method and Theory¹ (SEMAT) isimli topluluk Essence Çerçevesi'ni oluşturmuş ve duyurmuştur. Essence Çerçevesi aynı zamanda bir OMG² (Object Management Group) belirtimi³ olarak geliştirilmeye devam edilmektedir. Essence Çerçevesi, yazılım geliştirme süreçlerinin tanımlanması için bir dil (Essence Language) ve yazılım geliştirme için bir konu alanı modeli (Essence Kernel) ortaya koymaktadır. Böylece mevcut süreçlerin daha iyi anlaşılması, birbiriyle kıyaslanması ve süreçleri oluşturan yeniden kullanılabilir etkinliklerin farklı şekillerde bir araya getirilebilmesi mümkün olabilmektedir. Aynı zamanda Essence Kernel kullanılarak bir yazılım geliştirme projesinin durumu ve ilerlemesi değerlendirilebilmektedir. Bu eğitim seminerinde, (1) süreç modelleme ve metot mühendisliği, (2) Essence Çerçevesi ve (3) Essence Çerçevesi kullanılarak süreç modellemesi konuları ele alınacaktır.

¹ <http://semat.org/>

² <http://www.omg.org/>

³ <http://www.omg.org/spec/Essence/>