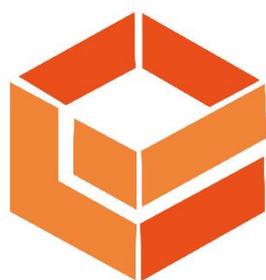


ANAIS DO II CONGRESSO SOBRE  
TECNOLOGIAS NA EDUCAÇÃO



**Ctrl+e**  
**2017**

De 18 a 20 de Maio de 2017  
UFPB - Campus IV, Mamanguape - PB

**Mais informações:**

- site: <https://ctrl2017.dcx.ufpb.br/>
- email: [ctrl2017@dcx.ufpb.br](mailto:ctrl2017@dcx.ufpb.br)
- facebook: <https://www.facebook.com/ctrl2017>

REALIZAÇÃO



PATROCÍNIO



APOIO





II Congresso sobre Tecnologias na Educação

De 18 a 20 de Maio de 2017  
UFPB -Campus IV  
Mamanguape - PB

## Prefácio

Este volume contém os artigos do II Congresso sobre Tecnologias na Educação (Ctrl+E 2017). O Ctrl+E é um evento científico que pela segunda vez ocorreu no Nordeste, mas dessa vez com um caráter nacional ao invés de regional. O congresso permite a troca de ideias sobre práticas e pesquisas que busquem compreender, melhorar e ampliar o uso da informática em processos de ensino e de aprendizagem nos mais diferentes contextos de ensino.

Em 2017, o Ctrl+E teve sua segunda edição realizada no Campus IV da Universidade Federal da Paraíba (UFPB), na unidade de Mamanguape-PB e ocorreu nos dias 18, 19 e 20 de maio de 2017. O evento foi organizado pelo Departamento de Ciências Exatas (DCX) da UFPB e teve como tema: **“Desafios da Educação na Era Digital: Experiências, Metas e Planos”**

A seleção dos artigos científicos apresentados no Ctrl+E 2017 e publicados nos anais ficou a cargo do Comitê de Programa. A revisão e seleção dos artigos foi feita através de um processo extremamente criterioso. Cada artigo submetido foi revisado por pelo menos dois membros do comitê de programa. Em caso de disparidades e inconsistências entre os pareceres, um processo de meta-revisão foi realizado para apoiar a decisão final da coordenação. Foram aceitos para publicação nestes anais 45 artigos completos, 20 artigos resumidos, 9 artigos para a Mostra de Software e Objetos de Aprendizagem e 4 artigos referentes a minicursos.

Acreditamos que os trabalhos publicados e as discussões durante o evento ajudarão no avanço das tecnologias atualmente utilizadas na educação e até mesmo na forma de ensinar na era digital.

*Ayla Dantas Rebouças, Yuska Paola Costa Aguiar,  
Ana Liz Souto Oliveira de Araújo e Flávia Veloso Souza  
(Editoras dos Anais do Ctrl+E 2017)*

# Organização

O Ctrl+E 2017 está sendo organizado pela UFPB-Campus IV com o apoio da UFRN e sua equipe de organização conta com os seguintes colaboradores:

## **Coordenação Geral**

- Ayla Dantas Rebouças (UFPB-Campus IV)

## **Coordenação do Comitê de Programa**

- Yuska Paola Costa Aguiar (UFPB-Campus IV)

## **Coordenação dos Minicursos**

- Flávia Veloso Souza (UFPB-Campus IV)

## **Coordenação da Mostra de Softwares e Objetos de Aprendizagem**

- Ana Liz Souto (UFPB-Campus IV)

## **Coordenação do Edutech Experience**

- Luiz Mauricio Martins (UFPB-Campus IV)

## **Coordenação de Inscrições**

- Juliana Aragão (UFPB-Campus IV)

## **Coordenação de Finanças de Inscrições**

- Thereza Patrícia (UFPB-Campus IV)

## **Comissão Organizadora**

- Ana Caroline Carvalho do Nascimento (UFPB-Campus IV)
- Angélica Acioly (UFPB-Campus IV)
- Beatriz Pamela Martins Nunes (UFPB-Campus IV)
- Carlos Eduardo Hacks (UFPB-Campus IV)
- Dennys Leite Maia (UFRN)
- Eduardo Falcão (UFPB-Campus IV)
- Isabel Nunes (UFRN)
- Liviany Reis Rodrigues (UFPB-Campus IV)
- Renata Viegas de Figueiredo (UFPB-Campus IV)
- Teófilo Oliveira (UFPB-Campus IV)
- Vanessa Farias Dantas (UFPB-Campus IV)

# Comitê de Programa

Ademar Virgolino Netto – UFPB  
Adja Ferreira de Andrade – UFRN  
Adriana Pereira – UFSM  
Akynara Burlamaqui – UFERSA  
Alberto Cesar Cavalcanti Franca – UFRPE  
Alex Sandro Gomes – UFPE  
Ana Liz Souto – UFPB-Campus IV  
Ana Paula Ambrósio – UFC  
Ana Paula Lima – UFPE  
Anderson Felinto Barbosa – UFCG  
André Santana – UNIVALI  
Andréa Pereira Mendonça – IFAM  
Andrea Pinheiro – UFC – Virtual  
Andressa Macedo – UFRN – IMD  
Andreza Santos – UFRN – IMD  
Ângela Bicca- IFSUL- Campus Pelotas  
Antônia Lis de Maria Martins Torres – UFC  
Apuena Gomes – UFRN  
Ayla Rebouças – UFPB-Campus IV  
Beatriz Stransky – UFRN  
Bruno de Brito – IFPB-CG  
Bruno Sousa Monteiro – UFERSA  
Carlos Heitor Pereira Liberalino – UERN  
Carolina Morais Ribeiro Da Silva – UFC  
Carolina Moreira Oliveira – UTFPR  
Charles Madeira UFRN – IMD  
Cibelle de Fátima Castro Assis – UFPB-Campus IV  
Claudemir Edson Viana USP – ECA  
Claudilene Gomes da Costa – UFPB-Campus IV  
Cristiane Parente de Sá Barreto – Universidade do Minho  
Cristine Martins Gomes de Gusmão – UFPE  
Daniel Scherer – UEPB  
Danielle Rousy – UFPB  
Débora Abdalla Santos – UFBA  
Deller James Ferreira – UFG-INF  
Dennys Maia UFRN – IMD  
Diego Santana Silveira – UFS  
Ecivaldo Matos – UFBA  
Eduardo Aranha – UFRN  
Eleandro Maschio – UTFPR  
Eliane Araújo – UFCG – SPLab  
Elizama Lemos – IFRN  
Emanuel Coutinho – UFC – Virtual  
Fabiano Dorça – UFU  
Fernando Barbosa Matos – IFG  
Fernando Lincoln – UFC – Virtual  
Flávio Torres IFPB – Patos  
Francisco Herbert Lima Vasconcelos UFC  
Frederico Moreira Bublitz – UEPB  
Gabriel Pailard – UFC – Virtual  
Givanaldo Rocha de Souza – IFRN  
Glauciane Pinheiro – Secretaria de Estado da Educação e da Cultura do Rio Grande do Norte  
Gustavo de Oliveira Andrade – IFES  
Gustavo Wagner – IFPB-CG  
Henrique Cunha IFPB-CG  
Henrique Nou Schneider – UFS  
Ilane Ferreira Cavalcante – IFRN  
Isabel Nunes – UFRN  
Jarbele Cássia – UFPB-Campus IV  
Jean Rosa – UFBA  
Jeane Cecília Bezerra de Melo – UFRPE  
Joseana Fechine – UFCG  
José Gilvan Rodrigues Maia – UFC  
José Aires de Castro Filho – UFC  
Joselene Lima Pinheiro – Unilab  
Joseval Miranda – UFPB – Campus I  
Juliana Araújo – UFPB – Campus IV  
Juliana Saraiva – UFPB – Campus IV  
Karla Souza – FE – Faculdade de Educação da UNICAMP  
Kátia Galdino – UEPB  
Laís do Nascimento Salvador – UFBA  
Ligia Beatriz Carvalho – UFCG  
Lívia Sampaio – UFCG  
Lucélio Aquino – UFRN – IMD  
Lyrene Fernandes da Silva – UFRN  
Márcia De Borba Campos – PUCRS  
Marciel Aparecido Consani – USP  
Marcos José Cardoso – UFRPE  
Maria Aldeiza Silva – Pesquisadora da Gestão da Educação Pública do RN  
Maria Dalvaci Bento – UERN  
Matheus Gaudêncio – UFCG – SPLab  
Mauro Cavalcanti Pequeno – UFC Virtual  
Mirna Maia – IFPB-CG  
Nelson Oliveira – UFRN  
Pasqueline Scaico – UFPB-Campus IV  
Patrícia Jacques – UNISINOS  
Patrícia Tedesco – UFPE – Cin  
Patrick Terrematte – UFERSA  
Pauleany Moraes – IFRN  
Rafael Marrocos Magalhães – UFPB-Campus IV  
Renata Viegas – UFPB-Campus IV  
Richard Romancini – USP  
Roberto Mariano Araújo – UFPE – grupo de Estudo LEMaTEC  
Rodrigo de Almeida Vilar de Miranda – UFPB-Campus IV  
Rommel Wladimir de Lima – UERN  
Rosemary Pessoa Borges – IFRN  
Rosilângela Lucena Couto – UFPE–LEMaTEC  
Sandra Souza – UFRN  
Sérgio Crespo – UFF  
Suzana Cândido de B. Sampaio – UFRPE  
Taciana Pontual Falcão – UFRPE  
Taciano Silva – UFRN  
Theofilo Oliveira – UFPB-Campus IV  
Thereza P. P. Padilha – UFPB-Campus IV  
Ulrich Schiel – UFCG  
Valéria Pinto Freire – UNIT  
Valquíria Castelo – UFPE  
Vanessa Stangherlin Machado – PUCRS  
Vanessa Dantas – UFPB-Campus IV  
Verônica Gitirana Gomes Ferreira – UFPE  
Wagner Oliveira – IFRN  
Wanessa C. M. de F. Rodrigues – UFRN  
Wilkerson Andrade – UFCG – SPLab  
Yuska Paola C. Aguiar – UFPB-Campus IV



## Palestras

Palestra 1: *Leveraging games for learning: the right tool for the job?* (Jogos e aprendizagem: a ferramenta correta para o trabalho?)



**Craig G. Anderson** é um líder de pesquisas da University of Wisconsin–Madison – Estados Unidos, e atua na área de Jogos Digitais na Educação, gerenciando importantes projetos do Games Learning and Society Center (GLS). O grupo de pesquisa de que faz parte desenvolveu ao longo da última década dezenas de jogos visando promover o engajamento de crianças e jovens com áreas, como: biologia, ativismo cívico, programação e alfabetização, dentre outras. É um dos grupos de pesquisa mais reconhecidos e prestigiados do mundo, tendo desenvolvido estudos de vanguarda que foram financiados por respeitáveis órgãos de fomento, como o NSF (National Science Foundation).

Palestra 2: Desafios da Educação na Era Digital: Experiências, Metas e Planos



**Rita Wu.** Designer e artista, trabalha com tecnologias digitais desde 2008. Entusiasta de tudo que envolve os seres vivos, atualmente trabalha com biologia sintética e biohacking. Interdisciplinar por natureza e indisciplinar por opção, já teve trabalhos apresentados em várias cidades do Brasil, em Berlim, Bruxelas e Linz. É membro-fundadora do Fab Lab (Laboratório de Fabricação Digital) com sede na FAU-USP. Em seus trabalhos explora a relação entre corpo, espaço e tecnologia, investigando a expansão que a tecnologia pode trazer para nossa percepção espacial através de interfaces vestíveis. Mestranda em Arquitetura e Urbanismo na USP, lecionou no curso de Moda do SENAC e ministra oficinas de eletrônica e programação. É criadora do Technoporn.org, uma plataforma de pesquisa e proposição que visa o empoderamento através da ampliação da sexualidade pelo uso de tecnologias digitais e biológicas e também desenvolve plataformas online para educação, voltadas ao Ensino Fundamental e Médio. Já recebeu prêmios por projetos, artísticos e acadêmicos, apresentando-os recentemente no MIT (iGEM – 2014 e 2016) e Universidade de Harvard (Biomod – 2015)



## Mesa Redonda

Mesa Redonda 1: Tecnologia Assistiva: Como Efetivar a Inclusão em Ambientes Educacionais

**Joana Belarmino de Sousa:** Professora associada dos cursos de Jornalismo da UFPB. Jornalista, mestre em ciências sociais, doutora em comunicação e semiótica. Desenvolve pesquisas em acessibilidade, cidadania e jornalismo, lidera o grupo do CNPQ intitulado Estudos em Jornalismo, Mídia Acessibilidade e Cidadania, GJAC. Possui várias publicações na área da comunicação, jornalismo e acessibilidade. [www.barradosnobraile.net](http://www.barradosnobraile.net)

**Christiane de Melo Cabral:** Sócia-Fundadora da t-access (Testes e Acessibilidade de Software), onde atua como Analista de Acessibilidade de Sites e Conteúdos, Formação de Professores na Rede de Educação Pública e Privada e também com Projetos e treinamento para designers, desenvolvedores e pessoas com deficiência, bem como criação e elaboração de conteúdo acessível. Autora do Caderno Tecnologias Assistivas e Inclusão para o Governo do Estado de Pernambuco. Mestranda em Acessibilidade Educacional – Universidade Americana – Asunción – Py. Especialista em Informática Educacional e a Distância – FAFIRE. Graduada em Ciência da Computação – UNICAP.

**Manuella Aschoff Cavalcanti Brandão Lima:** Técnica em Tecnologia da Informação do Centro de Informática da UFPB e pesquisadora do Núcleo de Pesquisa e Extensão em Aplicações de Vídeo Digital (LAViD). Professora de Libras da Prefeitura Municipal de João Pessoa. Atualmente gerencia o projeto VLibras, responsável por gerar automaticamente trilhas em Língua Brasileira de Sinais (LIBRAS) para TV Digital, Web e Cinema nos sites do Governo Federal. Tem atuado principalmente nos seguintes temas: tradução automática para LIBRAS e outras Línguas de Sinais estrangeiras, ensino da Libras para surdos e ouvintes, entre outros.

Mesa Redonda 2: Formação Docente no Contexto da Cibercultura

**Edméa Oliveira dos Santos:** Pedagoga pela UCSAL, mestre e doutorada em Educação pela UFBA. Pós-doutora em e-learning e EAD pela UAB-PT. Professora adjunto da Faculdade de Educação da UERJ. Atua no PROPED – Programa de Pós-Graduação em Educação na linha de pesquisa: Cotidianos, redes educativas e



processos culturais. Líder do GPD OC – Grupo de Pesquisa Docência e Cibercultura. Membro do Laboratório de Imagem da UERJ. Membro do GT 16 “Educação e Comunicação” da ANPED e da ABCIBER – Associação de Pesquisadores em Cibercultura. Atua na formação inicial e continuada de professores e pesquisadores. [www.docenciaonline.pro.br](http://www.docenciaonline.pro.br)

**Cláudia Roberta de Araújo Gomes:** Psicóloga, com mestrado e doutorado em Psicologia Cognitiva pela Universidade Federal de Pernambuco. É professora adjunta da Universidade Federal Rural de Pernambuco, na área de Psicologia e Orientação Profissional. Atua no Mestrado em Ensino de Ciências e Matemática (UFRPE). É pesquisadora-fundadora do LAPPEM (Laboratório de Pesquisa em Psicologia da Educação Matemática) da UFRPE. Atua como pesquisadora colaboradora dos seguintes grupos de pesquisa vinculados ao Diretório de Grupos de Pesquisa do CNPq: CCTE (Ciências Cognitivas e Tecnologia Educacional – UFPE); Fenômenos Didáticos da Classe de Matemática – UFPE; e NUPPEM (Núcleo de Pesquisas em Psicologia da Educação Matemática – UFPE). Atua na formação de professores dos anos iniciais e das diversas licenciaturas, na formação de educadores, alfabetização, psicopedagogia e psicologia educacional, notadamente na reflexão acerca da construção do conhecimento matemático pelas crianças e no trabalho do professor que ensina matemática. Desenvolve pesquisas que interrelacionam cognição, afetividade, subjetividade, fenômenos didáticos, tecnologia educacional e educação matemática.

**Dennys Leite Maia:** Pedagogo, Especialista em Planejamento, Implementação e Gestão da Educação a Distância, Mestre em Educação e Doutor em Educação Brasileira. É Professor da Universidade Federal do Rio Grande do Norte (UFRN), vinculado ao Instituto Metrôpole Digital (IMD), atuante no curso Técnico em Tecnologia da Informação (TTI), no Bacharelado em Tecnologia da Informação (BTI), na ênfase Informática Educacional e no Programa de Pós-Graduação em Inovação em Tecnologias Educacionais (PPgITE). É pesquisador do Grupo Interdisciplinar de Estudos e Pesquisas em Informática na Educação (GIIeE) da UFRN, onde coordena o Projeto Objetos de Aprendizagem para Matemática (OBAMA). Suas principais áreas de pesquisa e atuação são: Práticas educativas com tecnologias digitais; Formação Docente; Educação Matemática; Desenvolvimento de recursos educativos digitais e Cultura Livre.



# Sumário

## Artigos Completos (Sessão Técnica)

- [\*A Geometria Dinâmica na Identificação das Propriedades do Quadrado e do Cubo: Relato de uma Intervenção com o Software Geogebra.\*](#)
  - Melquisedec Anselmo da Costa Azevêdo e Cibelle de Fátima Castro de Assis
- [\*Análise de Problemas de Estruturas Multiplicativas em Softwares \(Desktop\) de Ensino da Matemática Escolar: Um Estudo Exploratório.\*](#)
  - Adson Sarinho Gomes, Maria Aparecida da Silva Barbosa , Ernani Martins dos Santos
- [\*Análise de Problemas de Estruturas Multiplicativas em Aplicativos Android para o Ensino da Matemática Escolar: Um Estudo Exploratório.\*](#)
  - Maria Aparecida da Silva Barbosa, Adson Sarinho Gomes , Ernani Martins dos Santos
- [\*Levantamento e Catalogação de Objetos de Aprendizagem para Matemática para Atualização de um Repositório.\*](#)
  - Amanda Maria Domingos de Oliveira, Ana Cláudia Nunes Silva , Clésia Jordania Nunes Da Costa, Dennys Leite Maia
- [\*Reconstrução de um Repositório de Objetos de Aprendizagem para Matemática.\*](#)
  - Samuel Dantas Batista, Daniel Tiago da Costa Brito , Elvis Medeiros de Melo, Amanda Maria Domingos de Oliveira, Nelson Ion de Oliveira, Dennys Leite Maia
- [\*O Uso do Software TinkerPlots na Interpretação de Gráficos.\*](#)
  - Robson da Silva Eugênio, Liliane Maria Teixeira Lima de Carvalho , José Roberto Costa Junior, Carlos Eduardo Ferreira Monteiro
- [\*O Software Winplot como Ferramenta de Ensino-Aprendizagem no Estudo de Funções.\*](#)
  - Thales Pessoa de Souza Silva, Hugo Santos da Silva , Claudilene Gomes da Costa
- [\*Medida Socioeducativa de Privação de Liberdade: Uma Análise do Uso das Tecnologias como Ferramenta Facilitadora da Ressocialização do Adolescente em Conflito com a Lei.\*](#)
  - Anderson Henrique Monte da Silva , Clara Cristina Cavalcanti Santos
- [\*Contribuição do Uso de Objetos de Aprendizagem na Educação Infantil.\*](#)
  - Nassara Maia Cabral Cardoso Gomes, Ana Verucia Dantas, Emerson Paiva



- [\*Click! Uma Experiência de Uso das Mídias Digitais na Busca e Disseminação das Aprendizagens.\*](#)
  - Gildene Lima de Souza Fernandes, Gleidson Felipe Justino e Silva, Kleber Tavares Fernandes
- [\*Google Suite for Education: Trazendo o Google Classroom como uma Perspectiva para as Salas de Aula Usando os Dispositivos Móveis.\*](#)
  - Arlindo Sousa Júnior, Cleber Oliveira, Eliete Braga, Viviani Alves de Lima
- [\*Contratação Docente para EAD: Habilidades e Competências Requeridas por Instituições Federais de Ensino Superior no Nordeste.\*](#)
  - Clara Cristina Santos
- [\*Educação Híbrida: Conceitos, Reflexões e Possibilidades do Ensino Personalizado.\*](#)
  - Mariana Da Silva Neta e Adriana Carvalho Capuchinho
- [\*Sala de Aula Invertida: Uma Revisão Sistemática da Literatura.\*](#)
  - Raimundo Nonato Bezerra Neto, Rommel Wladimir de Lima
- [\*To Equal for Equal Trabalhando Preconceitos.\*](#)
  - Priscilla Silvestre, Adriana Higino, Rubens Karman, Juliana Celia e Romero Medeiros
- [\*Avaliação de Aprendizagem após o Uso de Jogo Educativo para Educação Permanente em Enfermagem.\*](#)
  - Luciana Schleder Gonçalves, Jossandro Rodrigues da Cruz, Ana Paula Magalhães de Abreu de Giacomo
- [\*O Uso de Role-Playing Games em Educação: Uma Busca nas Publicações da SBC.\*](#)
  - Cicero Mayke Arrais, Carmem Barreto Veloso, Ricardo Saraiva da Rocha Junior e David Duarte
- [\*Letramento Digital e Trabalho Docente na Escola: Estratégias e Possibilidades de Uso das Tecnologias.\*](#)
  - Maíra Cordeiro dos Santos
- [\*A Inclusão Digital nas Escolas da Rede Pública no Município de Angicos-RN.\*](#)
  - Cynthia Moreira Maia Maia, Jacimara Villar Forbeloni Forbeloni, Luara Ribeiro Viana Viana, Julio Cartier Maia Gomes
- [\*A Narrativa como Eixo Articulador da Educação Midiática e Comunicacional: Uma Abordagem Educomunicativa na Escola Municipal de Ensino Fundamental Elza Maria P. de Aguiar \(Campinas-SP/Brasil\).\*](#)
  - Marciel Aparecido Consani



- [\*Ações Educacionais em Informática: Breve Histórico da Informatização da Educação Brasileira às Ações em Tecnologias Educacionais na Rede de Escolas Municipais do Recife.\*](#)
  - Heitor Felipe Silva e Ana Beatriz Gomes P. Carvalho
- [\*Inclusão Digital para Entidades Rurais de Parelhas/RN: Um Relato de Experiência\*](#)
  - Júlia Valentim de Oliveira Pinheiro, Claudimar Jeferson da Silva Melo, Jaciely Mayara dos Santos Diniz, Amanda Helen de Souza Medeiros, Francisco Genivan Silva
- [\*Professores, Laptops e Trabalho Colaborativo: Perspectivas de Formação.\*](#)
  - Maria Auricélia da Silva e Jose Aires de Castro Filho
- [\*Formação Inicial de Professores em Serviço no Laboratório de Pesquisas Multimeios: Reflexões sobre o Ser Docente nos Centros Rurais de Inclusão Digital.\*](#)
  - Ana Carmen de Souza Santana, Mirley Nadila Pimentel Rocha, Herminio Borges Neto
- [\*Planejando o Uso da Tecnologia por meio da Tecnologia: Uma Experiência com Professores da Educação Básica.\*](#)
  - Carlinho Viana De Sousa, Osmar Quim, Cássia Regina Tomanin e Jéssica Josiane Wagner
- [\*Investigação sobre o Processo de Transferência de Conhecimento para Estagiários no Desenvolvimento de Software.\*](#)
  - Wescley Sobrinho Gomes, Juliana Albuquerque Gonçalves Saraiva, Yuska Paola Costa Aguiar, Carlos Alberto Gomes de Almeida
- [\*Processo de Transferência de Conhecimento Aplicado em Empresas de Desenvolvimento de Software.\*](#)
  - Williby Da Silva Ferreira, Juliana Albuquerque Gonçalves Saraiva e Yuska Paola Costa Aguiar
- [\*Um Guia para Ideação de Jogos Educacionais com Potencial Motivacional para Engenharia de Software.\*](#)
  - Marcia Valeria Rocha de Souza e César França
- [\*Mineração de Dados Educacionais Aplicada à Identificação de Variáveis Associadas à Evasão e Retenção.\*](#)
  - Diego da Costa do Couto, Ádamo Lima de Santana
- [\*Jogos Infantis e Pensamento Computacional: Em Busca de um Conjunto de Diretrizes de Design.\*](#)
  - João Paulo da Silva e Taciana Pontual Falcão



- [Processo de Ensino-Aprendizagem Clínica em Odontologia numa Visão de Colaboração e Processos de Negócio.](#)
  - Marilton Miranda de Cerqueira, Douglas da Cruz Cerqueira , Valeria Souza Freitas, Roberto Almeida Bittencourt
- [Aprendizagem Significativa Aplicada ao Ensino do Audiovisual na Formação de Licenciandos.](#)
  - Samuel Levi Silva de Oliveira, Luciana de Lima , Robson Carlos Loureiro
- [Tecnologia Wiki no Ensino Colaborativo de Idiomas e de Artes: Potencialidades de Utilização do Wikispaces no Contexto do Projeto Espanglish.](#)
  - Roberto Lima Sales, Graziani França Claudino de Anicézio , Márcia Sepúlveda do Vale, Thatiane de Oliveira Rosa
- [Ambiente Virtual de Comunicação e Troca de Conhecimento.](#)
  - Bianca Cristiane Ferreira Santiago, Carlos Henrique Teixeira de Souza e Nickerson Fonseca Ferreira
- [Educomunicação: A Inovação da Práxis através da Expressão Fotográfica.](#)
  - Bianca Liège Barreiro de Araújo, Jackson Bandeira do Nascimento , Jaedis Dutra Caiçara, Ligia Beatriz Carvalho de Almeida
- [Chroma Key: O Simulacro de Cenários...](#)
  - Maria Negromonte e Taciana Pontual Falcão
- [A Colorida e Ameaçada Família de Psitacídeos Brasileiros: Uma Prática Pedagógica com o Uso das Tecnologias Digitais.](#)
  - Bethina Döth, Clédia Mandel, Rúbia Loes
- [Mediação Tecnológica na Educação: O Uso do Periscope como Ferramenta na Preparação para o Vestibular.](#)
  - Claviano Nascimento de Sousa, Igor Leonardo Menezes Gomes, Janaine Cardoso Ferreira, Rebecca Oliveira Barbosa, Ligia Beatriz Carvalho Almeida
- [Simulações Virtuais: Seu Desempenho e suas Contribuições no Ensino e Aprendizagem no Conteúdo de Soluções.](#)
  - Eliete Braga, Arlindo Júnior, Viviane Lima e Cléber Oliveira
- [Recursos Educativos Digitais para Educação Matemática: Um Levantamento para Dispositivos Móveis.](#)
  - Elvis Medeiros de Melo, Clésia Jordânia Nunes da Nunes , Dennys Leite Maia
- [Ensino da Estrutura de Repetição For em Python com Realidade Aumentada através do Aurasma.](#)
  - Mailton Fernandes, Yuska Paola Costa Aguiar e Vanessa Farias Dantas
- [Investigando o Uso de Múltiplas Soluções de Referência para Classificar Códigos Usando Algoritmos de Similaridade.](#)
  - João Vitor Silva Oliveira e Alexandre de Andrade Barbosa



- [Mapeamento sobre o Ensino de Algoritmo e Lógica Computacional nos Cursos de Licenciatura em Informática e Computação em Instituições de Ensino Superior no Brasil.](#)
  - Jeanne Da Silva Barbosa Bulcão, Edmilson Barbalho Campos Neto e Keila Cruz Moreira
- [CodeLive: Ambiente Gamificado para o Aprendizado de Programação.](#)
  - Jesiel Souza Padilha, Jackson Gomes Souza, Fabiano Fagundes, Madianita Bogo Marioti
- [As Possibilidades Educativas da Linguagem de Programação LOGO na Educação Escolar: Um Estudo Sobre a Aplicação do Software Kturtle no Ensino da Matemática.](#)
  - Iago Sinésio Ferris da Silva, Thiago Moura Barbosa, Alex Sandro Coitinho Sant'Ana

#### Artigos Resumidos (Pôster)

- [Ensino de Algoritmos com Poesia Compilada: Experiências em Turmas Iniciais no Bacharelado em Sistemas de Informação.](#)
  - Paula Vieira de Andrade, Inácio Gomes Medeiros Soraya Roberta dos Santos Medeiros
- [M-Learning: Proposta de um Ambiente Educacional de Publicação de Objetos de Aprendizagem Baseado no Uso das Notificações dos Dispositivos Móveis.](#)
  - Nilson Cândido de Oliveira Júnior, Havana Diogo Alves Andrade, Jobson Raphael da Silva Ferreira
- [Desenvolvimento o Super-Hífen: Processos e Percepções.](#)
  - Ana Carolina Costa de Oliveira, Maria Das Graças Amorim Castro, Janylle Ouverney-King, Lucas Ferreira dos Santos
- [Ensino Híbrido e a Regulamentação nos Cursos Superiores.](#)
  - Roberto Oliveira Batista Júnior
- [Avaliação de Softwares Educativos Voltados para Conscientização e Prevenção de Acidentes de Trânsito: Um Estudo de Caso.](#)
  - Liviany Reis Rodrigues, Silvana da Silva Serafim Luiz, Jamile Felismina Sebastião, Thereza Patrícia Pereira Padilha
- [A Sala de Aula On-line: O Ambiente Virtual de Aprendizagem e a Cultura Docente.](#)
  - Patricia Martins Bühler Tozzi, Isabel Cristina Auler Pereira, David Nadler Prata, Danilo de Queiroz
- [O Uso da Gamificação no Projeto "Português Divertido". Uma Proposta de Interdisciplinaridade.](#)
  - Josiane Silvéria Calaça Matos, Fernando Barbosa Matos



- [Modelo de um Sistema Multiagente para Recomendação de Atividades de Programação na Plataforma Moodle.](#)
  - Rosemary Pessoa Borges, Carla Katarina de Monteiro Marques , Rommel Wladimir de Lima
- [Inclusão Digital para Idosos, Avaliação e Proposta de Melhorias em um Caso no Nordeste Brasileiro.](#)
  - Luciana Mariano, Rayane Medeiros, Eugênio Freire e Isabel Nunes
- [O Ensino da Robótica Educacional por meio do E-WASTE: Uma Proposta de Baixo Custo e Reuso de Materiais Eletrônicos.](#)
  - Everton Tadeu Gonçalves Dias Barros, Walquíria Castelo Branco Lins
- [Ambiente para Avaliação Automática de Robôs Virtuais: Uma Forma de Apoio à Aprendizagem de Robótica.](#)
  - Emanuel Oliveira, Itamar Moraes, Iverson Pereira, Sidney Carvalho Nogueira e Taciana Pontual Falcão
- [Guia para Percepção de Intervalos Musicais: Uma Ferramenta Tecnológica como Auxílio no Desenvolvimento da Percepção Auditiva.](#)
  - Wesley Simão Bezerra e Ernandes Candeia Júnior
- [Proposta de um Sistema Multiagente para o Ensino de Programação com Mastery Learning.](#)
  - Ceres Germanna Braga Moraes e Thiago Jobson Barbalho
- [Proposta de Oficina para Ensino de Programação Utilizando a Plataforma Arduino.](#)
  - Rivanildo Silva dos Santos, Raul Louiz da Silva Genuino, Robson Soares de Lima, Jailma Januário da Silva, Igor Ferreira Dantas, Flávia Veloso Costa Souza, Renata Viegas de Figueiredo
- [Ambiente Computacional Desenvolvido para Apoiar o Aprendizado da Língua Brasileira de Sinais \(LIBRAS\).](#)
  - Eltoni Guimarães, Lucas Lira , Willamys de Sousa, Paul Rocha , Beth Barbosa, Rommel Lima
- [Ensino de Computação no Ensino Médio Utilizando Técnicas da Computação Desplugada: Um Relato de Experiência.](#)
  - Gilmar Freitas, Matheus Oliveira, Sergio Alves, Jarbele da Silva Coutinho
- [Protótipo de Robótica Educacional de Baixo Custo Utilizado como Ferramenta ao Ensino da Matemática.](#)
  - Manoel Neto, Davis Oliveira , Daniel Scherer, Thiciany Iwano, Joselma dos Santos
- [Gamificação no Aprendizado da Arquitetura e Urbanismo: Referências Teóricas e Aplicações.](#)
  - Amelia Panet Barros, Isabel Medero Rocha , Giulia Fernanda Bezerra



- [\*Desenvolvimento de Software para Auxiliar na Comunicação de Crianças Autistas do RN.\*](#)
  - Elizeu Sandro da Silva, Alyson Ricaro Araujo Barbosa , Arlan Medeiros, Joêmia Leilane Gomes de Medeiros Martins , Welliana Benevides Ramalho, Andrezza Cristina da Silva Barros Souza
- [\*A Matemática na Aprendizagem de Robótica e Programação.\*](#)
  - Carlos Henrique da Costa Silva, Fábio Duarte de Oliveira , Letícia de Godoy Enz

## Mostra de Software e Objetos de Aprendizagem

- [\*Q-Memória: Um Jogo da Memória Digital para o Estudo de Química no Ensino Médio.\*](#)
  - David Wesley Amado Duarte, Igor William Pessoa da Silva, Ana Karinne Feitosa Duarte
- [\*“Edu no Planeta das Galinhas”: Processo de Construção de Game sobre Educação Financeira para Crianças.\*](#)
  - Raquel de Castro Dantas Cavalcante
- [\*A Plataforma Educacional e-Scola: Conceito, Estrutura e Fundamentos Pedagógicos.\*](#)
  - Fabiana Carelli, Danilo Mendonça, Julio César Bomfim
- [\*ABAcadabra: Protótipo de Aplicativo para Auxílio no Desenvolvimento Cognitivo de Crianças Autistas.\*](#)
  - Ricardo Urbano, Shelcia da Rocha Rosso, Cristiano Ávila Salomão, Muriel de Fátima Bernhardt
- [\*Octopus: Um Novo Plug-in de Fórum para Ambientes Virtuais de Aprendizagem Moodle.\*](#)
  - Priscilla Mendes, Rodrigo Lins, Josiane Lemos Machiavelli, Cristine de Gusmão, Patrícia Tedesco, Tatyane da Silva
- [\*Function Studium: Um Software para o Desenvolvimento do Raciocínio Covariacional.\*](#)
  - César Thiago José da Silva, Ricardo Tibúrcio dos Santos, Franck Gilbert René Bellemain, Verônica Gitirana Gomes Ferreira
- [\*CompSim: Um Ambiente para o Ensino Integrado de Arquitetura e Organização de Computadores.\*](#)
  - Guilherme Esmeraldo e Edson Barbosa Lisboa
- [\*Inspetor Online.\*](#)
  - Francisca Leisia Nascimento, Jonathan Silva, Leonardo Lucena



- [LogicPlay: Uma Ferramenta para Despertar o Raciocínio Lógico em Crianças.](#)
  - Igor Mendes de Souza e Thereza Patrícia Pereira Padilha

## Minicursos

- [Metodologia de Aulas de Informática para Pessoas com Deficiência Intelectual com Ferramentas Digitais](#)
  - Denise Lemes Fernandes Neves
- [Introdução ao Pensamento Computacional com Scratch.](#)
  - Charles Andryê Galvão Madeira
- [Uso do Aplicativo Plickers como Recurso de Metodologia Ativa](#)
  - Rosimar dos Reis Bessa Couto, Vicente Willians do Nascimento Nunes
- [O Smartphone como Instrumento Pedagógico para a Produção de Fotografias em Contextos Educacionais](#)
  - Mirley Nádila Pimentel Rocha; Tayara Lima Alves; Matheus Alves Frota; Ana Beatriz Bezerra de Abreu Carneiro
- [Objetos de Aprendizagem para Matemática: yes we can!](#)
  - Dennys Leite Maia, Amanda Maria Domingos de Oliveira, Ana Cláudia Nunes da Silva, Clésia Jordania Nunes da Costa, Daniel Tiago da Costa Brito, Elvis Medeiros de Melo, Nelson Ion de Oliveira